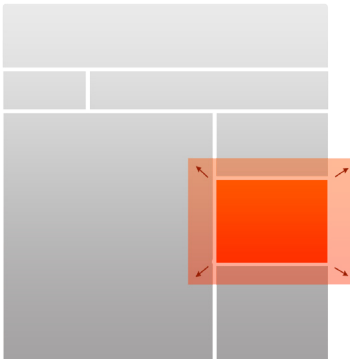


Expandables



Format:

Skyscraper (max. 300 x 600 px)

MPU (max. 450 x 375)

- Das Ad darf sich nur bei Mouseover öffnen und muss sich schließen, wenn der Nutzer die Maus wieder vom Ad wegbewegt
- Es dürfen keine transparenten, nicht klickbaren Bereiche nach dem Schließen des erweiterten Ads zurückbleiben
- Sound nur nach Userinteraktion

**Anlieferung von Werbemitteln und AdTags bitte an:
advertising@ingame.de**

Übersicht der Werbeformate

<http://www.ingame-gmbh.de/online-werbung/formate/>